1. Máquina aritmética de Blaise Pascal.
2. Charles Babbage.
3. 1ª generación 🡪 Válvulas de vacío

2ª generación 🡪 Transistores

3ª generación 🡪 Disquetes

4ª generación 🡪 Transistores

1. UNIVAC I.
2. Los programas se ejecutan y los datos que manejan los programas.
3. El reloj.
4. 64 bytes.
5. La UAL.
6. 1024 bytes.
7. Controla los ventiladores y sistemas de refrigeración.

|  |  |
| --- | --- |
| AMD Ryzen 5 3600X | intel core i7 9750h |
| **Núcleos de CPU**: 6  **Hilos**: 12  **Velocidad base de reloj**: 3.8GHz  **Max Turbo Core Speed**: 4.4GHz  **Caché L2 total:** 3MB  **Caché L3 total:** 32MB | **Núcleos de CPU**: 6  **Hilos**: 12  **Velocidad base de reloj**: 2.6 GHz  **Max Turbo Core Speed**: 4.5 GHz  **Caché L2 total:** 384 KB  **Caché L3 total:** 1,5 GB |

2.

3. Consulta este libro, repasa la unidad y menciona algunas diferencias entre la era mecánica y la era electrónica de los ordenadores.

·La era mecánica utilizada elementos mecanicos como la rueda dentada. La velocidad de trabajo está limitada a la velocidad de los componentes móviles. La transmisión de la información por medio de mecanismos mecánicos (palancas, granajes,  etc.) es poco fiable y difícilmente manejable.

·La era electrónica aparecen los componentes electrónicos que salvan los inconvenientes que plantean los elementos mecánicos, ya que carecen de partes móviles y la velocidad de transmisión de información por métodos electrónicos no es comparable a la de ningún elemento mecánico. Se utilizan válvulas de vacio, conmutadores, resistencias e interruptores.

La era electrónica de los computadores

Los computadores envasados en elementos mecánicos planteaban ciertos problemas:

La velocidad de trabajo estaba limitada a la inercia de las partes móviles.

La transmisión de la información por medios mecánicos (engranajes, palancas, etcétera.) era poco fiable y difícilmente manejable.

Los computadores electrónicos salvan estos inconvenientes ya que carecen de partes móviles y la velocidad de transmisión de la información por métodos eléctricos no es comparable a la de ningún elemento mecánico.

Podríamos decir que las máquinas mecánicas de calcular constituyendo la era mecánica. Una evolución de estas máquinas son las máquinas registradoras mecánicas que aún existen en la actualidad. Otro elemento de cálculo mecánico que se utilizó hasta hace pocos años fue la regla de cálculo que se basa en el cálculo logaritmo y cuyo origen son los círculos de proporción de Neper.

Los ordenadores envasados en elementos mecánicos planteaban ciertos problemas:  
-La velocidad de trabajo está limitada a inercia de las partes móviles.  
-La transmisión de la información por medios mecánicos (engranajes, palancas, etcétera.) es poco fiable y difícilmente manejable.  
-Los computadores electrónicos salvan estos inconvenientes ya que carecen de partes móviles y la velocidad de transmisión de la información por métodos eléctricos no es comparable a la de ningún elemento mecánico.